Recursividad

Enlace a Vídeo de Youtube -> <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=XJ9OcxZYecI&t=126s>

[](https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=XJ9OcxZYecI&t=126s)

Asteriscos.java

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template

\*/

package ud99\_teoria;

/\*\*

\*

\* @author pedro

\*/

public class Asteriscos {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int altura = 6;

//1.- Con este for estaría dibujando "una altura"

for(int i = 1; i<= altura; i++){

System.out.println("");

}

//

for(int i = 1; i<= altura; i++){

//al poner este for dentro del anterior, genero un cuadrado (aunque no se aprecia del todo en la salida

for(int j = 1; j<=altura; j++){

System.out.print("X");

}

System.out.println("");

}

//supongamos que ahora quiero conseguir que el número de X, \* o lo que representemos cambie según la altura

for(int i = 1; i<= altura; i++){

for(int j = 1; j<=i; j++){

//la clave es "ligar" el índice j al valor de la i, que no debemos olvidar que es, siempre, la fila

System.out.print("X");

}

System.out.println("");

}

//vamos a intentar "meter" los espacios en blanco

System.out.println("");

System.out.println("Triángulo final");

for (int i = 1; i <= altura; i++) {

// Espacios en blanco antes de los asteriscos (los de después no me importan (todas las filas terminan en un asterisco)

for (int j = 1; j <= altura - i; j++) {

System.out.print(" ");

}

// Asteriscos

for (int k = 1; k <= 2 \* i - 1; k++) {

System.out.print("X");

}

System.out.println();

}

}

}